



Tableau pour G3 Premium Système

Pour tous les systèmes de peinture HS, UHS et anti-rayures



1. Identifier le défaut	2. Ponçage	3. Lustrage	4. Finition	5. Protection longue durée
<p>Poussières</p> <p>Hologrammes</p> <p>Peau d'Orange</p>	<p>POUSSIÈRES</p> <p>GSD320 (P2000) GSA301</p>	<p>1500 - 1800</p>	<p>1500 - 1800</p>	<p>1500 - 1800</p>
<p>PETITES SURFACES</p> <p>GSW115 (P1500) GSW120 (P2000) GSA012 (Bloc)</p>	<p>G3U101</p>	<p>G3F101</p>	<p>Machine</p> <p>G3F901</p>	<p>A la main</p> <p>WT-1000</p>
<p>GRANDES SURFACES</p> <p>GSD715 (P1500) GSD720 (P2000) GS3701 (P3000)</p> <p>75mm</p> <p>GSD115 (P1500) GSD120 (P2000) GS3101 (P3000)</p> <p>150mm</p> <p>CFY601</p>	<p>PFR601</p>	<p>PFR601</p>	<p>OU</p> <p>FC-3</p>	

